```
*************************************************************
                                   ***
        /////////      ////   ////   *** /////////
       IIIIIIIII/     IIII/  IIII/     **IIIIIIII//
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/  IIII/
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/**IIII/
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/ ***II/
      IIIII//////  // IIII///IIII/  // IIII///***I/  //
       IIIIIIIII/ II/  IIIIIIIII/  II/  IIIIIIII*** II/
                                                  ***
*************************************************************
        CIRCULO   DE    USUARIOS    DE      QL
*************************************************************
```

Boletín mensual independiente para usuarios de Sinclair QL y compatibles

AÑO 2 NUMERO 7 ABRIL DE 1989

...Estamos en el año 9 Después de Sinclair. Toda Hispania está ocupada por las legiones de PCs. ¿¿Toda?? ¡¡NO!! Un puñado de irreductibles QLs resiste todavía y siempre al primitivo invasor...

CONTENIDO

INFORMACION SOBRE C.U.Q.

Compilador de colaboraciones: Salvador Merino
Títulos y texto "Información sobre C.U.Q.": Marcos Cruz
Dibujo portada: PERTENECE AL STRIP POKER (TALENT)

El boletín C.U.Q. es un medio de comunicación e intercambio de ideas y conocimientos entre usuarios de ordenadores Sinclair QL y compatibles. El boletín se realiza mediante la colaboración desinteresada de todas las personas que lo reciben.

Para ser colaborador de C.U.Q., y por tanto recibir el boletín, basta enviar alguna colaboración de cualquier tipo a la dirección más abajo indicada.

¿Qué puede enviarse como colaboración? Cualquier cosa: artículos, cartas, opiniones, preguntas, respuestas, ideas, sugerencias... Si bien el nexo de unión entre los colaboradores que hacen posible C.U.Q. es el interés y la inquietud por el ordenador Sinclair QL, y por la informática en general, y esa es la temática global del contenido del boletín, C.U.Q. acepta artículos sobre cualquier tema que pueda interesar a la mayoría de los colaboradores.

¿POR QUE MEDIO SE ENVIAN LAS COLABORACIONES Y SE RECIBE EL BOLETIN?

Las colaboraciones han de enviarse por correo en UN disco de 3.5 pulgadas o en DOS cartuchos de microdrive (aunque sólo uno contenga algo). Debe enviarse también un sobre con las direcciones y los sellos puestos para el reenvío.

En el mismo soporte en el que se envían las colaboraciones, se recibe el boletín del mes correspondiente.

Enviar colaboraciones a: Salvador Merino
Ctra. Cádiz (Cerámicas Mary)
29640 FUENGIROLA (Torreblanca del Sol)
MALAGA

Con todas las colaboraciones recibidas a lo largo de un mes, se confecciona el boletín correspondiente al mes siguiente. Los discos y microdrives con los boletines se echarán al correo el último domingo del mes.

No deben enviarse más colaboraciones hasta haber recibido de vuelta los discos o microdrives con el boletín del mes correspondiente.

FORMATO DE LAS COLABORACIONES

Los textos deben ser ficheros _doc del programa Quill, en el siguiente formato:

Márgenes: izquierdo=1, derecho=80, sangrado=5, superior=0, inferior=0.

Sin pie de página ni encabezamiento.

No deben emplearse en el texto caracteres no castellanos cuyo código ASCII sea mayor de 127. Tampoco deben usarse los corchetes cuadrados ni las barras vertical o inclinada hacia la izquierda.

Los artículos deben agruparse temáticamente según las siguientes secciones:

CAR	Cartas abiertas
NOT	Noticias
LIB	Comentarios de libros y otras publicaciones
PRO	Comentarios de programas
HAR	Comentarios sobre hardware, y montajes
BAS	Lenguaje SuperBASIC
FTH	Lenguaje Forth
LEC	Lenguaje C
ASM	Lenguaje ensamblador 68000
LEN	Otros lenguajes
OFE	Ofertas, compra-venta, distribuidores, anuncios
OTR	Otros temas, aparte de los anteriores

(Esta lista podrá ser ampliada o modificada por el recopilador, a sugerencia de los colaboradores.)

Todas los artículos que pertenezcan a una misma sección deben ir en un mismo fichero. El nombre de este fichero tendrá el formato siguiente: SSSxxnnn_doc, donde "SSS" son los tres caracteres en mayúscula correspondientes a la sección de destino del texto, "xx" es el número de boletín al que se envía el texto (o bien simplemente un número de orden para diferenciar el fichero de otras posibles colaboraciones del mismo autor enviadas a la misma sección), y "nnn" son las iniciales del autor en minúscula.

El título de cada artículo deberá ir en mayúsculas, en letra negrita, y a la izquierda de la línea (en el margen de sangrado); no deben ir en letra subrayada. La letra negrita no deberá usarse en los textos (excepto, como se ha dicho, en los títulos); los otros tres tipos de letras disponibles en el Quill sí pueden usarse donde se precisen.

No deberán emplearse líneas en blanco excepto para:

-Separar el título de un artículo del texto anterior, si lo hay. (Opcional).

-Concluir el fichero de artículos, con UNA línea en blanco (obligatorio).

Al final de cada texto (no de cada artículo) debe ir el nombre del autor, en la columna 40, seguido en la misma línea, si se desea, de la localidad y la fecha.

¿EN QUE FORMATO SE RECIBE EL BOLETIN?

El boletín se recibe en forma de varios ficheros _doc del procesador Quill. El nombre de cada fichero indica el número de boletín al que pertenece y la sección que contiene.

Para componer el boletín debe cargarse el fichero CUQxxPOR (donde xx es el número de boletín) y seguidamente deben UNIRSE al final del texto, uno a uno, los ficheros de las restantes secciones en el orden que indique la columna "Sección" del índice del boletín. Seguidamente puede asignarse un pie de página

y/o un encabezamiento y, si se desea, añadir cambios de página forzados para evitar que los títulos de secciones o artículos queden al final de alguna página. Finalemente, se ha de grabar el boletín completo en disco, y sacar una copia por impresora.

El objeto de enviar el boletín dividido en secciones es permitir el acceso al mísmo de los usuarios de QL que no tienen unidades de disco y/o ampliación de memoria.

Si, por falta de memoria, no puede componerse todo el boletín entero, deberá imprimirse por partes, a juicio de cada uno.

Una vez tenemos el boletín en papel, habrá que rellenar a mano los números de página del índice.

¿PUEDEN INCLUIRSE DIBUJOS EN EL BOLETIN?

Normalmente la portada llevará un dibujo (preferiblemente relacionado con la informática en general, o con el QL en particular). Este dibujo puede ir realizado de dos formas:

-Mediante caracteres (sólo se pueden emplear los mismos caracteres que para escribir textos). Estos dibujos deben tener un máximo de 80 columnas y 46 líneas. Nombre con el que deben enviarse: DBPxxnnn_doc para los realizados con Quill, o bien DBPxxnnn_exp para los realizados con otro tratamiento de textos (en este caso el fichero debe ser texto ASCII simple).

-Ficheros de pantalla. En modo 4 u 8. El nombre de estos ficheros debe ser: DBPxxnnn_MODEm para los ficheros de pantalla, donde "m" es el modo de pantalla en el que están realizados.

En ambos casos, como en los textos, "xx" es el número ordinal de colaboración o el boletín de destino, y "nnn" son las iniciales en minúsculas del autor.

Si en la portada del boletín no se incluye un dibujo realizado mediante caracteres, ni está ocupada por algún texto o por el índice, entonces habrá en el disco un fichero con un dibujo, de nombre CUQxxDBP_MODEm (donde "xx" es el número de boletín y "m" indica el modo de pantalla, 4 u 8). Este dibujo deberá emplearse para sacar un hard-copy sobre el folio de la portada.

La inclusión de dibujos en los artículos aún no es posible, pero será organizada más adelante.

¿COMO ENVIAR PROGRAMAS AL BOLETIN?

El boletín C.U.Q. sirve también como intercambio de programas (PROGRAMAS REALIZADOS POR LOS MISMOS COLABORADORES, NO PROGRAMAS COMERCIALES). Estos programas pueden estar realizados en cualquier lenguaje disponible para el QL. En la medida de lo posible, los textos fuente de dichos programas deben incluirse en un artículo (en la sección del lenguaje correspondiente) en el que se explique el funcionamiento u otros detalles que el autor considere oportuno. Si el autor prefiere no ceder al boletín el texto fuente, deberá igualmente escribir las instrucciones de manejo en un pequeño texto, para su inclusión en el boletín. Los nombres de los ficheros de que conste el programa deberán estar provistos de un prefijo identificativo idéntico para todos, así como de un sufijo (extensión) aclaratorio sobre el tipo de fichero (por ejemplo _task, _bas, _fth, _bin...)

El boletín C.U.Q. no mantiene una librería de programas como tal, puesto que, por enviarse éstos en el mismo disco del boletín, no es necesaria. No obstante, si alguien precisa alguno de los programas, puede solicitarlo en una nota al enviar sus colaboraciones. La lista de los programas que van siendo enviados aparecerá en las últimas páginas de cada boletín, con el nombre de su autor y una descricpión de su función y características.

EDITORIAL

Por primera vez EL BOLETIN CUQ se edita como Dios manda. El nuevo diseño me ha gustado muchisimo, e incluso me es más cómodo que antes.

La portada que se muestra en este boletín fue salvada con la primera versión de un simple programa en Superbasic compilado y lanzado en multitarea. Luego, me decidí a perfeccionarlo escribiendolo en ASSEMBLER para mayor rapidez y mejor uso de los recursos en tiempo y memoria.

Hoy ya a comienzos de marzo, creo que CUQ es más potente de lo que nunca fue QLAVE.

No nos hace falta gente de relleno, solamente verdaderos interesados en aprender a usar el QL, y explorar sus posibilidades aún sin explotar.

¡Ah!, se me olvidaba deciros que Diego Alcalá me ha enviado una carta diciendome que somos el 1% de los usuarios QL en España, y que si de verdad nos

gusta el QL debemos apoyar a QLAVE pagando las 4.000 ptas. Y yo le he contestado enviando el fichero CUQ7POR_DOC en papel y diciendole que mis 4.000 ptas no las envio yo ni estando medio majareta o chiflado ya que con ese dinero me sobra para financiar CUQ durante un año.

Noticias de última hora, Diego se ha dado mucha prisa en contestar mi carta, pero su oferta no me ha gustado mucho (pretende utilizar los boletines CUQ como si fuesen boletines QLAVE).

No sé si he hecho bien en enviarle mi oferta sin consultar primero con todos vosotros. Mi oferta consiste en intercambio de material (intercambiar articulos y programas entre QLave y CUQ, siempre y cuando sea en cantidades similares), pero QLAVE, igual que nosotros, debe escribir la procedencia de esos articulos o programas.

Aún asi, creo que Diego está desesperado porque no tiene material (recordad que solamente le queda CUQ2). Pero no veo todavía muy claro si realmente podria haber intercambio de material, porque si en QLave no hay nada, ¿Qué nos pueden ofrecer?.

Por lo pronto al ritmo que edita QLave, es imposible que pueda editar 6 números en 10 meses, y CUQ ha demostrado que puede editar 2 números en un mes.

S. MERINO

ANEXO:

He estado pensando, y he llegado a la conclusión de que hay 2 tipos de usuarios QL muy diferenciados:

- Uno es el usuario que sabe lo que hace y cuando se sienta delante de su ordenador es capaz de crear. A este usuario le gusta participar en una organización tipo CUQ.
- El otro usuario es un auténtico consumidor. Se lo tienen que dar todo listo para usar. No sabe participar en CUQ, cree que con solamente enviar el disco 3.5" -sin formatear- y el sobre con los sellos -sin escribir señas- tiene derecho a recibir CUQ.

A estos últimos le da lo mismo pagar 4.000 ptas durante un año por recibir QLave, pues ellos creen que con pagar es suficiente para tener derecho -incluido reclamaciones-. Además se ponen de acuerdo entre varios y la cuota les sale más barata (cuando digo varios, son 22 en algunas ocasiones).

Con todo esto quiero decir que, aunque no doy un real por QLave, si Diego no está faroleando otra vez (lo más seguro), es posible que QLave sea la opción para usuarios de segunda clase, pues yo no estoy dispuesto a grabar boletines CUQ a gente que solamente me envia su disco+sobre+sellos y se olvidan de aportar algo (escribir no es tan dificil, pero para algunos debe ser el CACO o algo peor).

CUQ va a seguir funcionando tan bien como hasta ahora, y será un Club totalmente independiente a otros (o mejor dicho, otros Clubs de QLs, o incluso otros ordenadores, van a depender de nosotros).

NOTICIAS

NOTA: Las noticias destinadas a esta sección deben citar la fuente de información de la que se han obtenido.

THE NEXT

Vamos a echar un vistazo a la nueva creacion de Steve Jobs, el Next. Se nos presenta como una maquina que funciona a 25 MHz y esta basada en el 68030 de motorola, con 8 Mgb de RAM , coprocesador matematico 68882, aritmetica en coma flotante y sistema operativo UNIX.

Pero vamos a ir por partes y poco a poco. A primera vista vemos que esta compuesto por tres partes, que son un monitor, un teclado con raton y un cubo de treinta centimetros de lado.

Empecemos por el teclado ya que a el va unido el raton y de este teclado solo parte un cable que se une al monitor. El teclado tiene 84 teclas, de cursor, numericas, encendido, de control de volumen y brillo y dos de comandos; no hay teclas de funcion. El raton es cuadrado y posee dos pulsadores.

El monitor es monocromo y de 17 pulgadas y posee una serie de conectores posteriores. En la base el conector del teclado y ademas hay un conector jack estereo, dos jacks cada uno para uno de los dos canales estereo, un jack para microfono y el conector que viene del cubo que transmite todas las señales de la unidad central (el cubo) ademas de la alimentacion. Ademas hay un altavoz.

Por fin llegamos a la unidad central, el cubo. Aqui es donde radica todo el sistema, en su parte delantera se puede ver el disco optico, uno que trae mas el espacio para otro opcional. En su pate posterior derecha (mirado desde atras)tiene 7 conectores que de abajo hacia arriba son:

- DB-19 , que es el conector que va hacia el conector y que lleva las señales de video, datos de video, control, movimiento del raton, sonido estereo y 12 V de alimentacion para el monitor.
- Conector coaxial tipo "Ethernet que opera a 10 Mbits por segundo y esta dirigido por un chip AM7996.
- DB-9 , conector serie para impresora laser y tiene una velocidad de transferencia de 1.8 Mbits por segundo imprimiendo 300 puntos por pulgada, o bien 3.2 Mbps cuando imprime 400 ppp.
- DB-25 SCSI, este conector es identico al del Apple Macintosh y puede transferir datos a un periferico a una velocidad de 4 Mbps.
- Dos conectores serie mini DIN-8, cada uno de los cuales puede soportar hasta 230.4 Kbps de forma sincrona y 38.4 Kbps de forma asincrona.
- DB-15 DSP, es el conector del procesador digital de señal para canales sincronos y asincronos, ademas sirve para recibir o transmitir señales digitales.

Si abrimos el cubo vemos en su base y en el centro una caja que es la fuente de alimentacion de 200 W de los cuales 50 W son usados por el monitor y 25 W por cada uno de los conectores. Por encima esta el disco optico. El lado izquierdo esta vacio y en el derecho esta la placa de circuitos.

Todos los circuitos estan montados sobre una placa y los chips utilizados son tipo VLSI (escala de integracion muy alta). Mirando la placa podemos ver los distintos chips que componen el sistema, tiene ademas dos conectores internos, uno para el disco optico y otro para la conexion de un disco duro. Hay una bateria de litio para la RAM no volatil. Ademas de 256K video RAM, 32K de RAM estatica, 128 K PROM, procesador digital DSP56001, buffers de memoria, 8 Mb de RAM y toda una serie de chips controladores para las distintas puertas de salida.

Ademas dentro del cubo hay cuatro slots NuBus de 32 bit que usan un conector Eurocard tipo C.

Los 8 Mb de memoria tienen un tiempo de acceso de 100 nanosegundos y se puede ampliar hasta 16 Mgb en grupos de 4 Mgb.

La RAM estatica de 32 K usa 8 K para los buffers de disco optomagnetico y 24 K para el procesador digital.

Los 128 K PROM contienen codigos de diagnostico para el cubo y de carga del UNIX.

Tal vez lo mas interesante es el disco de escritura-lectura magneto-optico. El disco en si es de un tamaño de 3 1/2 " . Almacena 256 Mb y tiene un tiempo de acceso medio de 96 milisegundos. Se le puede añadir otra unidad optica o bien sustituirlas ambas por un disco duro de 670 Mb(18 milisg. de acceso).

Mencion especial merece el procesador digital DSP56001 el cual nos permite aplicaciones en tiempo real. Trabaja con datos digitales de 24 bit y provee un rango dinamico de 144 decibelios. En las operaciones aritmeticas dos acumuladores internos de 56 bit dan un rango dinamico de 336 decibelios. Es programable para tareas especificas. Puede ser utilizado como ecualizador grafico de 10 bandas para un sistema digital estereo, reconocimiento de la voz, sintesis de voz, proceso de imagen, graficos en dos dimensiones, filtro en tiempo real de datos digitales etc. La calidad de sonido que proporciona es de tipo compact-disc y puede soportar dos canales de 16 bits de datos a 44.1 KHz.

El monitor posee una resolucion de 1120 por 832 pixels, la frecuencia de barrido es de 100 MHz. La representacion en pantalla es de tipo ventana las cuales manejaremos con el raton.

Hay una impresora laser para el Next que da hasta 400 dpi y puede imprimir hasta ocho paginas por minuto, la pega es que solo funciona con el Next.

El Software es aun escaso pero ya se puede encontrar algun tipo como puede ser: Objetive- C 4.0 (recordemos que el sistema operativo Unix se basa en el lenguaje C), Contructor de interfaces, emulador de terminal, sistema operativo Mach, compilador GNU C, Kits de sonido y musica, procesadores de textos, matematicas, aplicaciones a la literatura ect.

Parece ser que las aplicaciones estan dirigidas hacia la educacion aunque las capacidades de la maquina van mas alla, entre estas podemos encontrar la posibilidad de crear librerias digitales, tambien son muy interesantes las posibles aplicaciones en tiempo real para un laboratorio.

Esto es solo un pequeño resumen de las posibilidades y caracteristicas de la maquina , y un estudio a fondo de esta puede dar sorpresas muy interesantes.

Por ultino vamos a ver cuanto vale el Next, por su puesto son precios USA. Asi tenemos que el Next vale 6500 $, la impresora laser 1995 $, la unidad optica extra 1495 $, cada disco optico 50 $, el disco duro de 670 Mb 3995 $.

Por lo tanto si suponemos solamente la unidad basica mas la impresora y el precio de dolar 120 pts, tenemos 8495 $ por 120 pts nos da 1019400 pts. Si ademas incluimos el disco duro de 670 Mb entonces el conjunto nos sale por unas 1498800 pts. Por supuesto son precios USA, cuando llegue aqui costara bastante mas caro.

Luis Jose Garcia, Córdoba (?-2-89)

LOS TRES OBJETIVOS PARA SALVAGUARDAR EL FUTURO DEL QL

Durante el verano 88, se prepararon 3 objetivos para el Dia de los Usuarios QL en Bélgica. Estos objetivos eran :

- Un disco duro barato.
- Un emulador de MS-DOS.
- Un QL portátil.

De todos los objetivos, solamente dos se han hecho realidad. Pero el tercero, el QL portátil, mucho me temo que si se hace realidad será un THOR imitando a los PCs portátiles (6 kilos de peso y una autonomia de 1 a 4 horas. ¡¿Pero es eso portátil?!).

Si retrocedemos a 1984, nos encontraremos con el primer QL portátil de la mano de un socio de Quanta. Aquello consistia en un QL con una TV de bolsillo (tipo Sinclair) y alimentado a pilas. Todo estaba unido con cinta adhesiva incluido pilas, y el autor decia que lo usaba en el tren. Podriamos decir que el QL fue el primer ordenador portátil de 32 bits (al usar MDVs el peso era adecuado).

Hay en proyecto un emulador de UNIX para el CST THOR XVI. También habria que agregar todos los demás proyectos que coinciden con las caracteristicas del NEXT y el MAC IIx. Todo hace pensar que la guerra de los 32 bits aún no ha comenzado.

Después de la quiebra de SANDY, Tony Tebby aún quiere comercializar su prototipo (exFUTURA), y está buscando el capital suficiente para hacer su sueño realidad.

El FUTURA, a mi modo de ver, es más compatible QL que el THOR, y el emulador QL del Atari ST también. Pero el THOR lleva mucha ventaja al FUTURA y se ha convertido en nuestro futuro. Aunque en este mundo actual que da tantas vueltas, lo lógico es esperar (nos van a llamar los ESPERANDO).

S. MERINO, Fuengirola, 18/2/89.

LA REVISTA SINCLAIR QL WORLD

La revista Sinclair QL World no estará disponible en su distribuidor habitual a partir el número de Marzo de 1989.

Para poder seguir leyendo QL World, hay que subscribirse.

A mi lo que más me interesa de QL World son los anuncios de software y hardware para el QL. Y creo que quien compraba todos los meses durante los últimos 3 años la revista, se va a subscribir.

El problema que hay es que el número de lectores no va a aumentar si la revista se distribuye en tiendas especializadas, porque somos un circulo de usuarios sin crecimiento (el QL hace 3 años que está oficialmente muerto).

Aún no me he subscrito a QL World, porque estoy esperando la confirmación de mi distribuidor habitual. Estoy comprando la revista QL World desde hace 14 meses por encargo (hace tiempo que los pocos usuarios QL en Málaga se cansaron de esperar un milagro, y se pasaron al MS-DOS).

Una de las ventajas de comprarla por encargo es que sale unas 2.500 ptas más barato que por subscripción (¡Misterios de la vida!).

S. MERINO, Fuengirola, 6/3/89.

CARTAS ABIERTAS

NOTA: Las cartas dirigidas a esta sección deben ir tituladas con una breve frase que resuma lo que se quiere expresar en ellas.

[[[ESO ES PARA QUE SEA MAS FACIL VER DE UN VISTAZO LOS TEMAS DE LOS QUE SE TRATA, ASI COMO PODER MENCIONAR EN EL INDICE LAS CARTAS INDIVIDUALMENTE]]]]

Hola Salvador:

Envío un artículo esperando que pueda interesar a alguien, supongo que ya se habrá dado cuenta alguna otra persona antes que yo, como soy bastante nuevo en esto del QL en lo poco que he leido no lo he visto, lo que he descubierto es que el CHESS hace trampas, en el disco va un fichero con el artículo y otro que es la partida en la que hace la trampa, lo tenia pensado mandar a Qlave pero viendo como estan las cosas me he decidido por mandártelo a tí.

EL CHESS HACE TRAMPAS

Despues de estar jugando unas partidas con el Chess he descubierto que hace trampas, por lo cual envio un juego en el cual se puede apreciar. Los movimientos son los siguientes:

```
1  D2-D4  ..  B8-C6
2  D4-D5  ..  C6-B4
3  A2-A3  ..  B4-A6
4  E2-E4  ..  D7-D6
5  B1-C3  ..  C7-C5
6  F1-B5+ ..  C8-D7
7  B5*D7+ ..  D8*D7
8  G1-F3  ..  E7-E5
9  D5*E6  ..  ( NO PERMITIDO )
```

Empieza jugando el ordenador con blancas, podeis ir moviendo vosotros las piezas o pedir el programa a la libreria, va la partida en un fichero llamado trampa1. Al cargar el fichero con la partida el movimiento incorrecto ya ha sido efectuado por lo cual debeis pulsar Takebak y a continuación la c para que juege el ordenador.

Cambiando de tema, ¿tiene alquien idea de a que se debe la enorme subida de precios de los productos de Miracle?, ya que me compré el mes de enero el QL World para ver los precios para comprarme una ampliación de memoria y me encuentro con que la Trump Card la han subido unas 20000 pts, y la ampliación de memoria Expanderan no la tenian en el anuncio. Esperemos que esto no se generalice.

Dispongo de una lista de precios para el extrangero de los productos de Sandy estos salen más baratos que los precios que aparecen en el QL World, la lista es de hace menos de un año, si crees que puede ser interesante no tendría ningún problema en copiarla y mandarla para publicarla en el boletín.

Celestino Alvarez.
Asturias (Febr. 89)

***** ***** ***** ***** ***** *****

La jugada del CHESS, aunque te parezca rara (¡¡NOVATO!!), es totalmente legal.

Si inicias un Peón con un movimiento de dos casillas teniendo un Peón enemigo que puede matarte si solamente hubieses hecho un movimiento, el Peón enemigo puede matarte de todos modos ocupando la casilla donde podia haberte matado. Pero esa jugada solamente la hará el enemigo si le interesa, pues si no, movera otra pieza.

La subida de 100 libras de la Trump Card es debida a la subida de las RAM dinámicas, pero será un problema temporal.
La MCS MEMODISK comercializada por Strong Computer Systems está muy bien de precio (153 libras para EXPORT + P&P). Pero seguramente se trata de una oferta mientras exista Stock.

La lista de precios de Sandy ya no sirve para nada, pues ya no fabrica ni distribuye sus productos QL (LO SIENTO).

S. MERINO

LA COMPATIBILIDAD PC ES UNA MERIENDA DE NEGROS

Acaba de llegarme el N0 4 de QLave (Vol 5) a 20 de enero del 89. El flash ha sido total. Me parece que no entiendo nada de nada. Entre QLave, QL-Egabro, los del motorola 68000 y los de CUQ, estoy hecho un lio.
Escribo para que me aclares el lio y me orientes sobre "el camino a seguir", ya que soy prudente en mi renovación de 4.000 ptas a QLave (los daba por muertos).
Cuando consiguiera MDVs, te pensaba mandar colaboraciones sobre los programas de arquitectura de investrónica. Los estoy estudiando bastante.
¿ Qué hago ? ¿ Te mando Algo ?
Lo que me comentas de Jaime Lacasa es cierto, nos conocemos y cambiamos impresiones. Contactaré con él para los boletines. El problema es que no tengo discos, sólo MDVs.
Sigo con la idea de comprar un PC para mi estudio. Pero la única conclusión que he llegado es que es un mundo de locos. Lo de la compatibilidad es una merienda de negros.
He consultado multitud de revistas y libros. La verdad es que solamente dan importancia a los programas (y todos son de lo mismo, contabilidad) y no a la programación.
Lo de las tarjetas gráficas es mosqueante : Hercules, EGA,......
Ahora bien; los programas son buenisimos. Los de arquitectura no tienen comparación con los de Investrónica QL. Es otro mundo. Y de lo demás hay miles y miles de programas, muchos de los cuales ya ni tienen dueño. Sigo investigando y consultando, pero para correr los programas de arquitectura necesito un disco duro de 20 MB. Asi que estoy mirando un Commodore PC20-III de 250.000 ptas (Dios me perdone) ¿ Qué tal un Philips ? ¿ Y el PC Sinclair ? ¿ Tiene algo que ver con Mister Sinclair ?
Después de todo este pupurri, tengo la convicción de que no voy a programar para el PC. Sólo correré programas.
Ahora me interesa saber si con mi QL conectado al PC puedo usar los discos con el QL. Porque claro, no voy a comprar discos al QL hasta que me amortice el PC.
Pienso usar el paquete Psion en el PC también Y así compaginar ambos. ¿ Cómo conseguirlos ? ¿ Tienen el mismo nombre ?

Acabo de recibir tu carta justo cuando he enviado la mia, asi que te escribo rápidamente.
¡Qué me dices! ¡Un emulador de MS-DOS ! ¡Magnífico!
Todavía no he comprado nada, así que espararé a ver que tal te sale.
Tengo listas de miles de programas en este sistema y algunos buenisimos (pagando).
Pero hay dos problemas :
Casi todo el mundo del PC va a discos 5 1/4.
¿ El emulador puede cambiar la velocidad de 4Mhz a 7 y 9 MHz ? Lo digo porque me estoy dando cuenta que aqui se "ROZA" la compatibilidad, y los ordenadores tienen parches por todos lados para conseguirla. Ya verás como tienes problemas con la versión tu MS-DOS.
Deja tus prejuicios y mira a fondo el software del PC, que es muy bueno (en

juegos, y gestión sobre todo).
Esperaré a ver que te pasa. Te puedo pasar direcciones de piratas que por 500 ptas -disco- te pueden surtir para que pruebes. Pero eso si, en 5 1/4".
Lo que me jode es la subida de la Trump Card. ¿ Crees que esperando unos meses bajará ? ¿ Y si pongo una unidad de 3 1/2" y otra de 5 1/4" en la Trump Card pasa algo ?
Una pregunta: ¿ Tiene el QL disco duro ? ¿ Cuánto vale ? ¿ en principio también lo soportaria el emulador ? ¿Cuanta memoria necesita el emulador ?

Fernando Martinez, Pamplona, 24/1/89.

(Editor : todo lo anterior corresponde a un resumen de dos cartas. La respuesta a sus preguntas fue enviada a su domicilio.
Nuestro amigo Fernando ha usado ZX 81, ZX Spectrum y QL, pero he ahí la cuestión ¿Ampliar el QL o cambiar de ordenador? Una decisión muy dificil de tomar. Yo, por mi parte, creo que voy a continuar con mis 2 QLs, y solamente voy a agregar a mi colección el Z88 Castellano como terminal portátil, que lo necesito más aún que un disco duro).

PREGUNTA SOBRE EL MONITOR BMC COLOR

Desde hace algùn tiempo cambié mi monitor Hantarex 12 de fósforo verde por el monitor BMC COLOR ALTA RESOLUCION. Claro está, como era tan barato (29000 pts más IVA) había que aprovechar la tan maravillosa oferta que se nos mostraba.
Pues muy bien. Después de observarlo algún tiempo he podido comprobar que cuando se superponen muchos colores hay alguno de ello que deja de verse. Por ejemplo cuando imprimimos en color blanco sobre fondo verde, podemos observar que el color blanco no se ve.
Por lo tanto mi pregunta es la siguiente: Como puedo corregir èsto sin tener que introducirme en el programa (menudo puro si está en ensamblador), y poder observar los dos colores con total nitidez.
Y otra pregunta: Podría alguna persona informarme de como se puede convertir dicho monitor a televisión, para así desempeñar dos funciones.
Agradecería si alguién me pudiera informar sobre estas preguntas.Gracias por adelantado.

15-2-89 AGUSTIN (MADRID)

(EDITOR: Yo era usuario de un monitor BMC 1010QL Color (aún lo tengo guardado en el almacen porque perdió la alta resolución otra vez), pero ahora uso un Phillips monocromo con excelentes resultados.
Es normal que tengas problemas a la otra de ver un punto blanco sobre un fondo verde, pues el verde es muy clarito. Prueba con rueda del brillo para oscurecer la pantalla.
Con ese monitor se consiguen mezclar colores en modo 4 consiguiendo engañar la vista de tal manera que parecen solidos.
Ese monitor, igual que todos, sirve para modo 4 (monitor) y 8 (TV). Pero si lo que quieres es ver los programas de TVE, puedo garantizarte que ampliar ese monitor a TV normal es más caro que comprar un TV color.
Una de las mayores pegas que posee ese monitor BMC es que si sale malo, siempre estará averiado).

SOBRE LAS PROPUESTAS PARA UN NUEVO FORMATO.

Las propuestas que Marcos Cruz me ha hecho conocer y que aparecerán publicadas en este mismo boletín entorno a un nuevo formato para el mismo me parecen adecuadas en general; de hecho y como dice Marcos en su carta están en la línea de lo que yo empece a proponer en un número anterior, pero van mucho más allá. En principio pueden parecerle a alguien demasiado complicadas, pero no hay para tanto: en realidad un mínimo esfuerzo de orden que puede dar muy buenos resultados, empezando por hacer accesible el boletín también a los que no tienen ampliación de memoria y siguiendo por facilitar el manejo de los ficheros hasta ahora mastodónticos y su impresión selectiva.
Una salvedad dentro de esta aprobación de la idea por mi parte: si los márgenes superior e inferior se llevan a 2, en vez de a 0 como en la actualidad y en la propuesta de Marcos, se mejorará considerablemente el paso de los

ficheros a impresora cuando, como en mi caso, se utiliza papel continuo.
He hecho algunas pruebas de impresión del boletín con el formato que os digo y seleccionando la letra comprimida antes de empezar a imprimir y el resultado es un boletín manejable, chulísimo y hasta "coquetón". Si además incluimos en el futuro algún volcado de pantallas gráficas, quedará demostradísimo que para hacer un buen boletín para y por usuarios del QL no es necesario utilizar un Mac (ésto va por algún despistado de Zaragoza, de cuyo nombre no quiero acordarme, que pretende presidir un club de usuarios de un ordenador cuyas posibilidades parece desconocer por completo) (perdonad el inciso, pero no he podido reprimirme).

José Carlos de Prada

EXCUSAS.

Os pido excusas por no poder enviar este mes ninguna colaboración de fondo. La razón es que tengo dos cosillas entre manos que seguramente estarán listas para el mes que viene, pero éste se me han echado los exámenes encima y me es imposible dedicarles el tiempo que requieren.

Una de las cosillas es la continuación de mi artículo sobre el ratón de Investrónica y de momento estoy teniendo algunas dificultades con el ensambldor-Forth del Forth 83 de Computer One, que en el fondo es buen chico pero un poco rebelde.

La otra cosilla está dedicada a Marcos Cruz, pero en todo caso ya la vereis.

José Carlos de Prada

¿ CUQ-COM ?

La interrogación del título se refiere a que no pienso soltaros ningún rollo, sino haceros una pregunta a todos y el que tenga idea sobre el tema y esté interesado que me conteste.

La cuestión es la siguiente: no tengo modem, ni he utilizado nunca uno de estos cacharritos con un QL, sin embargo se me ocurre que ésta es un área que está poco explorada por los usuarios españoles y que quizás pueda valer la pena meterse un poco más a fondo en ella. Como os digo no conozco apenas nada del tema y por eso lo primero que me gustaría sería que alguien me hiciese algunas aclaraciones:

- ¿Existen muchos socios que posean ya un modem para el QL?
- ¿Existe algún grupo que se dedique a establecer comunicación vía modem con cierta regularidad?
- ¿Qué posibilidades habría de contactar vía modem con bases de datos, sistemas de correo electrónico, información por cable, etc. desde nuestros QLs? (Me refiero desde luego dentro de España, pues ya se que en Inglaterra estas posibilidades son enormes)
- ¿Habría más gente interesada en que nos pusiéramos a organizar un círculo de comunicaciones vía modem dentro de CUQ?

Lo bueno de los usuarios del QL es que hay gente que entiende de todo, por lo que estoy seguro que alguien se pondrá en contacto conmigo sobre este tema a través de las páginas de CUQ. Si el interés alcanza a un grupo más amplio puede que valga la pena darle contenido a lo que de momento no es más que una idea en mi cabeza y un nombre sobre la pantalla: CUQ-COM.

José Carlos de Prada

Josu Regidor Eguren
Garaioltza, 5 bajo
48196-LEZAMA
Vizcaya
Tfno.94-4556187

Lezama, 19 de Febrero de 1.989

Amigo Salvador:

He recibido tu último envío hace unos días y lamento haberme retrasado en escribirte para agradecértelo, pero es que tenía mucho CUQ para leer y muchos programas para probar en el paquete.

El CUQ es "maravilloso" y jamás creí que alguien pudiera escribir tanto con pleno conocimiento de lo que se hace. Lamentablemente, tengo tres hijas pequeñas que me comen casi todo el tiempo libre y la verdad es que sólo me siento al QL ahora, por la noche. La avalancha de conocimientos que veo en CUQ ya no me permite comprenderlos y me sigo quedando con mi Archive , que es lo que más conozco. Eso sí, ahora por fin trabajo con Xchange, después de haber "racaneado" bastante tiempo con Taskmaster.

Te mando por fin un programa, que desgraciadamente no he escrito yo sino el amigo que te comenté en mi última carta. Le he "pinchado" para que te escriba y haga algo para CUQ, pero como trabaja y estudia y además está recién casado, al pobre no le queda mucho tiempo. De todas maneras me ha pasado un programa BASIC que envía códigos de control a la impresora, y que teniéndolo en multitarea, puede simplificar el manejo de la misma. Está numerado con números altos para Mergearlo con cualquier otro y sus procedimientos pueden así ser empleados fácilmente. Se llama PRN_proc.

Me ha escrito un chico de Béjar (JEAN ALAIN RODRIGUEZ GARCIA de la calle 28 de Septiembre, 36 2 A--37700-BEJAR), que me ha encontrado gracias a algún Qlave atrasado y tiene ganas de formar un "CUQ"(tiene gracia, verdad?). No tiene unidad de disco pero le he escrito contándole lo de CUQ y creo que puede ser una buena adquisición, ya que por lo que me cuenta sabe bastante más que yo de QLs. Su dirección es por si quieres enrolarle.

Si además de todo esto estás dispuesto a considerarme con derecho a recibir CUQ a pesar de aquella carta que propone no enviárselo a los que no colaboran, mete en disco ese último CUQ 6 que debe estar para comérselo.

Esa pantalla de presentación de tu Calc Forth es magnífica(si me oye mi mujer me dispara). ¿Está hecha con digitalizador?

Bueno, ya son las doce de la noche y mañana hay que ir al curro, así que me despido hasta otra.

Tu amigo,

JOSU

COMENTARIOS AL USO

LLevo ahora, casi un año de relaciones con clubes de fanáticos del QL, y en esta hora quisiera sentarme tranquilamente a reflexionar un poco, delante de mi teclado.

Durante este año, he conocido a mucha gente, gente fantástica, gente menos fantástica, pero una cosa tengo clara : conocer gente de todos los tipos es algo muy bueno.

¿ A qué viene todo esto ? Seguro que enseguida me comprendeis, pero vamos a dar un pequeño rodeo.

Todos nosotros somos fanáticos por el QL y lo tenemos a gran estima, y ojalá sea por muchos años, pero en medio de ese fanatismo, ¿sabemos poner firmemente los pies en tierra?

Las páginas de los boletines de QLave y últimamente CUQ están llenas de manifiestos fanáticos, que bien están en el sentido de que si tratamos de luchar por mantener con vida al QL, como arenga son fantásticos. Pero hay que ser un poco más realista con lo que se dice. Uno puede decir que una máquina es buena o mala, uno puede decir que un lenguaje de programación es bueno por tal y por cual, pero en el fondo... lo único que importa es si la máquina, el lenguaje o el programa te sirven para lo que tú quieres y te sirven bien. Creo que no se puede descalificar un programa, una máquina o un lenguaje sólo por su apariencia o comparaciones más o menos subjetivas, sin ponerse en el punto de vista no ya de un usuario potencial sino de un usuario final real quién tiene que ver en el ordenador un medio de facilitarle las cosas y no de complicarle la vida.

La entrevista que apareció hace ahora dos años y dos meses en QL-World con Clive Sinclair (noviembre 1986) es muy edificante. Muestra la historia de un cúmulo de errores de fanatismo que supusieron más adelante la muerte "oficial" del Sinclair QL.

¿Por qué? Porque era un ordenador muy fanático hecho para fanáticos que

querían que partiendo de una empresa de ordenadores de "juquete" saliera un ordenador para "profesionales". Sólo unos cuantos "elegidos" hemos sabido apreciar lo que de verdad hay debajo de esa carcasa negra, cuando casi todos los demás sólo sabian que era un Spectrum grandote.

Si el Ql lo hubiera lanzado una empresa Americana, otro gallo le hubiera cantado. El marketing lo hubiera convertido en una estrella indiscutible. La verdad es que si Sinclair Research hubiera seguido funcionando, otro gallo le hubiera cantado también, pero los titubeos iniciales de Sinclair con el QL u nido con la mala suerte con sus cochecitos eléctricos formaron una confabulación casi insalvable.

Los usuarios de a pie del QL se nos han ido yendo a la competencia a pelearse con el MS-DOS sin haber sabido sacar auténtico partido al QL, sólo nosotros los recalcitrantes fanáticos hemos podido sacar todo el partido o casi todo al QL. Tras todo este tiempo, creo que nosotros, que tanto hemos peleado o tenemos algo de ventaja sobre el resto de los mortales usuarios de ordenadores de PCs, cuando nos enfrentamos a un ordenador, sabemos lo que realmente queremos de él y sabemos como poder hacer todo lo que nosotros pudieramos querer.

LLegado este punto ¿Necesitamos seguir siendo tan fanáticos? Yo creo que no... Cuando tengo que explicar a gente de mi empresa que tengo un QL en casa y que no me gusta los PCs, me toman por un bicho raro. Me empiezan a decir cosas que hacen sus ordenadores que sé que mi QL las haria mucho mejor, pero sé que dijera lo que les dijese, no me creerían. Que psa, si yo a esta gente les hablo con fanatismo de mi ordenador.... nunca conseguiria nada ante el lavado de cerebro que imponen las multinacionales. Pero si un dia les nuestro algo que yo me he hecho con mi ordenador y que resulta útil para mi, y puede que para otra persona, entonces puede que esté mostrando realmente lo que mi QL puede hacer. Yo no he logrado convencer a casi nadie de que se compre un QL, pero lo que si he logrado convencer a mucha gente es de que realmente el QL es un ordenador bueno y fácil de programar, siempre con paciencia y sin fanatismo, intentando ayudar a resolver los problemas de otra gente siempre con mi QL. Y ahí si que me lo han reconocido.

Nacho Enrique, Madrid, ?/2/89.

COMENTARIOS SOBRE HARDWARE

¿ SON LOS DISCOS CAROS LOS MEJORES ?

JA, JA, JAA. Eso os lo podeis quitar de la cabeza. En los 20 meses que llevo usando discos, solamente me han dado problemas los más caros certificados cero errores, mientras que los baratos de 250 ptas, que son los que más uso, no me han dado hasta ahora ni un sólo error (HE USADO MAS DE 200 DISCOS).

Discos de Marcas caras que me han dado problemas : TDK, RPS, SKC, SONY y 3M. Y como ya he dicho, los discos sin marca no me han dado ningún problema aún.

Los problemas son que los ficheros y directorios se corrompen. Hasta se me dado un caso de un disco RPS que solamente he formateado una vez y solamente tenia un programa grabado (afortunadamente era una copia de seguridad) que cuando he ido a usarlo otra vez, me daba medio incorrecto. Lo he intentado formatear 3 veces y todas me daba error en el formateo.

¡ Un disco RPS que me habia costado en el Corte Inglés 1.100 ptas ! (snif, snif,...). Dejemonos de lloriqueos, tengo un disco listo para tirar a la basura, pero antes mi curiosidad.

¿ Cómo es un disco por dentro ?

Lo primero de todo abrir el disco despegando las dos laminas de plástico duro sin miramientos (el disco ya no tiene valor).

¡ Oh, qué ven mis ojos ! Un plástico negro en forma de disco extra plano y flexible. El material es similar al usado en las cintas de video. No me extraña que estén bajando de precio tanto. Fabricar un disco de 3.5" debe ser varias veces más barato que una cinta de cassette de audio -sin ir más lejos-.

En el plástico duro hay una fina capa de un papel suave especial que impide

el roce y limpia el disco de posibles particulas de polvo.
El revestimiento del disco RPS debia ser casi inexistente, pues el disco solamente ha durado 2 lecturas (menos que un MDV que eso ya es un decir).

Hoy en dia ya venden discos 5.25" por menos de 80 ptas. Ahora que los discos 3.5" se están convirtiendo en el nuevo Standard de la industria, no tardarán en bajar hasta esas 80 ptas la unidad, o un precio entre 100 y 200 ptas.

Durante estos 3 últimos años, he sido muy feliz con mis MDVs. Nunca he tenido problemas con mis grabaciones, pero con los programas comerciales originales era como jugar a la ruleta Rusa (menos mal que las casas distribuidoras en UK son muy formales).

Cuando ya habia acabado de escribir este pequeño articulo se me ha dado el caso de que a un disco SONY se le ha roto el muelle que cierra la ventanilla de metal. El disco ya no sirve para nada y da error en el directorio y en los formateos.

SE HA DICHO SIEMPRE QUE LOS MDVs NO ERAN FIABLES, PERO LOS DISCOS TAMPOCO SON UNA PANACEA QUE DIGAMOS (Incluido discos duros). Ya nos advirtió sobre los discos José M. Guzmán en su articulo "Fiabilidad del Microdrive" publicado en QLAVE Volumen I No.3 Marzo 1986.

S. MERINO (10-2-89).

ABC ELEKTRONIC MEGARAM BOARD

página 1

No tengo ninguna Megaram (¿Qué más quiera yo?), pero este articulo está basado en la traducción de la carta de Hugh de Saram a Quanta.

La instalación de la Megaram Board es bastante complicada. Consiste en una pequeña tarjeta que contiene una nueva CPU (una versión militar del 68008 que puede direccionar 4 MB de memoria) y 1 MB de Ram en ocho pequeños chips.
La tarjeta se enchufa en el lugar donde estaba el 68008 original.
El primer problema que han de afrontar, es liberar 3 chips de la tarjeta principal (CPU, 8302 y QDOS ROM izquierda). Después 2 son reemplazados en la Megaram board. El otro problema es que no se puede usar el teclado original, porque no hay espacio suficiente.
El problema más gordo es la fuente de alimentación. El autor esperaba usar la Megaram junto a la Trump Card, pero el transformador del QL no da suficiente jugo. Tuvo que comprar un interface Cumana sin Ram y el TKII en ROM. El Q-Power era inadecuado, y hubo que usar un 2Amp 78S05. Y sin embargo, ahora trabaja.

Según mi opinión, la Megaram es un buen invento, pero su instalación es complicada, se necesita una caja nueva, un teclado nuevo y una fuente de alimentación en condiciones de alimentar todo eso (el QL no ha sido diseñado para soportar o alimentar tantisima cantidad de memoria ROM y RAM).
En estos últimos casos, soy partidario de comprar un sucesor, pero comprar un CST THOR XVI es muy dificil y un FUTURA es una fantasia (¡Ojalá algún dia exista una versión MC 68030 o como minimo MC 68020 disponible en la tienda de la esquina más próxima!). Por ahora el QL sigue siendo una máquina sorprendente, si alguna vez visitas un usuario de QL, quizás su QL no parezca un QL ni por fuera ni por dentro.

S. MERINO, Fuengirola, 6/3/89.

COMENTARIOS DE PROGRAMAS

PROGRAMA : OVERDRIVE

DISTRIBUIDOR : SECTOR SOFTWARE
PRECIO : 16 LIBRAS

El verdadero nombre del programa es Universal Printer Driver Utility.

De todos los ficheros solamente se usan dos normalmente : driver y trans_data (se pueden cargar con el comando LRESPR si disponemos del TKII).
Una vez cargado podemos probar imprimiendo caracteres no ASCII Standard en la impresora (códigos 127-191).

```
open #4,ser1
for f=127 to 191: print #4;chr$(f),f
```

Hasta aqui todo correcto. Se imprimen en la impresora los famosos códigos ASCII no standard.
Para imprimir screen-dumps hay que utilizar los {} (códigos 123 y 125).

```
print #4;'{flp1_mandelbrot}'
```

Según el manual, esto último solamente funciona si nuestra impresora soporta screen-dumps. Bueno, pues la mia es una BMC serie comercializada por Inves, y no funciona al probar lo anterior.
El motivo es que la BMC es compatible Epson tipo MX80 (con la Trump Card solamente funciona bien con esas características), y el fichero mandelbrot ha sido desarrollado para una impresora M1109 compatible Epson. Pero si deseamos usar screen-dumps con la BMC, tenemos que usar el siguiente programita :

```
5 SDP_SET 1,1,0
10 MODE 8
20 LBYTES FLP1_PORTADA,131072
30 SDP_DEV ram1_por
40 SDUMP
50 SDP_DEV 'ser1'
```

El programa lo que hace es un fichero que contiene el DUMP de una pantalla tal como lo va a recibir la impresora. Por si alguien no se ha dado cuenta, ese programita solamente corre con Trump Card. Asi que los demás usuarios que se la arreglen como puedan con la QRAM y TKII.

¡ OJO ! no usar el TRA 1 con Overdrive. Usar las 255 traducciones.

También es suministrado un programa configuración que permite 255 traducciones.

Según mi opinión, en mi QL usando QUILL en multitarea con el Superbasic puedo mezclar gráficos con texto usando solamente los nuevos comandos de la Trump Card sin necesidad de Overdrive, e incluso usar los diferentes tamaños de letras disponibles en mi impresora con las 10 traducciones del Install.
Eso si, si todos tuviesemos Overdrive la revista CUQ nos saldria hecha una monada con pantallas de gráficos (p.e.: la pantalla final del Strip Poker si hubiese usado el comando SDP_KEY en su momento).

S. Merino, Fuengirola, 14/2/89.

PROGRAMA : GRAFIX
DISTRIBUIDOR : PDQL
PRECIO : 16 LIBRAS

Nos encontramos frente a una utilidad especializada en imprimir en impresora ficheros de imagenes gráficas.
Grafix puede imprimir en impresora los ficheros de :

- Digital's DTP
- Sector's Page Designer 2
- Gap's Front Page
- QL Screen Dump

El programa corre en multitarea, y es compatible Taskmaster y Qram.
Es muy fácil de usar, solamente hay que responder preguntas (la mayoria son pulsando una letra de un menu o Enter para opción defecto).
Si su impresora no pita con el fichero suministrado compatible Epson, no se preocupe, hay información de sobra para reconfigurarlo y usarlo en cualquier impresora.

Si en CUQ tuviesemos todos un programa con las características de Grafix, quizás se podrian hacer páginas especiales con algún Desktop Publisher (únicos defectos: ficheros muy grandes y laboriosos de imprimir).

S. MERINO, FUENGIROLA, 14/2/89.

LENGUAJE SuperBASIC

SALVAR PANTALLAS DE NUESTROS JUEGOS O APLICACIONES FAVORITAS

Cuando Marcos me envio su última propuesta, la idea de colocar una portada a todos me ponia los pelos de punta, pues el dibujo no es mi fuerte.
Y una idea vió la luz :

```
5 p=0
10 REPEAT BUCLE
20 IF INKEY$(0)=CHR$(19) THEN SBYTES "FLP1_DIBU"&P, 131072, 32768 : P=P+1
30 END REPEAT BUCLE
```

El programita lo único que hace es comprobar que se ha pulsado CTRL + s, y si se ha pulsado salva la pantalla en curso. Podemos salvar todas las pantallas que queramos hasta llenar el disco con nombres diferentes (DIBU&"un numerito").
Naturalmente, si el programita no se compila de poca utilidad nos será.
Con el programita anterior se salvo la pantalla del Strip Poker que se adjunta con este boletín.
Una de las utilidades que ofrece este programa podria ser salvar pantallas de demostración de los programas comentados (en QLave podrian haber imprimido 4 pantallas en tamaño mini en una sola página), o simplemente coleccionar las 5 pantallas de Denise. Pero las pantallas en formato normal ocupan 32 K, y eso es demasiado para mi.
Aunque alguno crea que este programa sirve en todos los casos, se ha equivocado, pues si el job o programa que se está ejecutando en pantalla, está esperando un Input (una cadena de carácteres), no hará ni caso.

Pero he ahí la otra opción :

```
5 P=0
10 REPEAT BUCLE
20 IF KEYROW(7)=4 AND KEYROW(3)=8 THEN SBYTES "FLP1_DIBU"&P,131072,32768 :
P=P+1
30 END REPEAT BUCLE
```

Si se pulsa ALT + s hará lo mismo que el anterior programa. El único problema es que el Keyrow es muy lento.

Adjunto a este boletín las versiones compiladas con el Qliberator.

Salvador Merino, Fuengirola, 22/2/89.

ASSEMBLER

SALVAR DIBUJOS EN ASSEMBLER

Cuando nació QLAVE en 1985, el primer tema que abordaron fue el ASSEMBLER 68000. Por los primeros articulos, debo decir que los socios fundadores que gestionaron el Club en sus primeros meses de vida hasta el estacazo de la compra de los derechos del QL por Amstrad, tenian experiencia en la programación en ensamblador. Asi que no me extraña nada que cuando esos cerebros se fueron todo se fuese abajo.
Dejemonos de historias, todos sabeis que yo programando en Assembler soy un dominguero, pero programar en assembler 68000 bajo QDOS es tan fácil que parece un lenguaje de alto nivel (la única pega es que es más laborioso).
El pequeño programa que he escrito es una versión del programa Salva Dibujos que hice hace unos dias en Superbasic. Las ventajas de esta versión son muchas, por ejemplo: ocupa menos de 200 bytes (unos 196, me parece).

```
inicio
          lea.l     memoria,a0
          lea.l     rutina,a1
          move.l    a1,4(a0)
          moveq     #$1e,d0
          trap      #1
exit
          moveq     #-1,d1
          moveq     #-1,d3
          moveq     #$08,d0
          trap      #1
          rts

memoria   ds.l      4

rutina
          lea       comando,a3
          moveq     #$11,d0
          trap      #1
          btst      #2,d1
          bne       s_tecla
          bra.s     fin
s_tecla
          lea       comando1,a3
          moveq     #$11,d0
          trap      #1
          btst      #3,d1
          bne       salvar
          bra.s     fin
salvar
          moveq.l   #-1,d1
          moveq.l   #2,d3
          lea       canal,a0
          moveq     #$1,d0
          trap      #2
          moveq.w   #-1,d3
          lea       header,a1
          moveq     #$46,d0
          trap      #3
          move.l    #32768,d2
          movea.l   #131072,a1
          moveq     #$49,d0
          moveq.w   #-1,d3
          trap      #3
          moveq     #$2,d0
          trap      #2
          lea       canal,a0
          addq.b    #1,13(a0)
          move.b    13(a0),d1
          cmp.b     #123,d1
          bls       fin
```

```
          move.b    #97,13(a0)
fin
          rts

header
          dc.l      32768
          dc.b      0,0
          dc.l      0,0
canal
          dc.w      12
          dc.b      'flp1_dibuj_a'

comando
          dc.b      9,1
          dc.l      0
          dc.b      7,2
comando1
          dc.b      9,1
          dc.l      0
          dc.b      3,2

          end
```

El programita comienza realizando una conexión de una rutina al planificador (SCHEDULER). La conexión se realiza de la forma habitual, A1 apunta al comienzo de la rutina, A0 se refiere a la zona de conexión con la lista de interrupciones.
La rutina comienza mandando comandos al IPC (MT.IPCOM) para comprobar si la tecla ALT ha sido pulsada.
Si la tecla ALT ha sido pulsada, se comprueba si también lo está la tecla S. Y si todo es afirmativo, se salva la pantalla en curso y se actualiza el nombre de fichero.
Ahora retrocedemos al punto donde empezamos a salvar la pantalla (en Superbasic esto es un simple SBYTES). Primero abrimos el canal para salvar el fichero. Segundo ponemos la cabecera al fichero. Tercero salvamos el fichero desde memoria. Y cuarto cerramos el canal.
Luego, aumentamos el código ASCII del último carácter del fichero, y si es la z volvemos otra vez a la a. Esto nos da un margen de nombres superior a las pantallas que pueden caber en un disco 720 K.
La tarea se suspende por tiempo indefinido para que los demás programas en multitarea no noten mucho su presencia.
Bien, no sé si alguien se ha enterado del funcionamiento del programita con la breve explicación, pero aún creo que el programa más simple no se podria haber escrito.

Salvador Merino, Fuengirola, 25/2/89.

LENGUAJE FORTH

PRACTICANDO CON EL SUPERFORTH (CAPITULO XI)

Cuando habia terminado de escribir la versión en Assembler del programita Salva dibujos, me decidí a escribir la versión en Superforth, más que nada por demostrar lo que es capaz de hacer ese impresionante lenguaje.

Hay dos listados :

Listado 1 :

```
*
```

```
marker          equ      $4AFB              To mark the start of a code word
*
* macros
*
next            macro                       Fetches and executes the next
                move.w   (a1)+,d1           SUPERFORTH word, must be executed
                movea.w  0(a2,d1.w),a5      at the end of a code word
                jmp      0(a2,a5.w)
                endm
*
*
code            macro                       Creates a header
                dc.w     marker             Marks the start of a word
                dc.b     strg_end\@-strg_start\@     Gives the string length
strg_start\@    dc.b     \1                 The primitive's name
strg_end\@      equ      *
                cnop     0,2                Pads to an even address
                dc.w     \2-*-2             Gives the code length
                endm
*
end_file        macro
                dc.w     0                  Must be placed at end of the code
                endm
*
*
******************************************

          code      'TRAP3+',fin_t
          movem.l   a0-a2,-(a7)
          move.w    d2,-(a3)
          move.l    (a3)+,d2
          move.l    (a3)+,a0
          move.w    (a3)+,d0
          move.w    (a3)+,d1
          move.l    0(a2,d1.w),a1
          moveq.w   #-1,d3
          trap      #3
          clr.l     d2
          move.w    d0,d2
          movem.l   (a7)+,a0-a1
          next
fin_t
          end_file
          end
```

Listado 2 :

```
VARIABLE NUMERO
2VARIABLE CANAL_ABIERTO
2VARIABLE CABECERA 0 , 0. , , 0. , ,
2VARIABLE DIRECCION

CREATE CANAL 11 , 70 C, 76 C, 80 C, 49 C, 95 C, 68 C, 73 C, 66 C, 85 C,
                  48 C, 48 C,

32768. CABECERA  2!
131072. DIRECCION 2!

: ACTUALIZA_NOM  1 NUMERO +! NUMERO @ 0 <# # # #> CANAL 11 + SWAP CMOVE ;

: CANAL_LOC CANAL 32768 + 0 32776 2@ D+ ;

: SALVA_DIBU
              BEGIN
               7 KEYROW 4 = 3 KEYROW 8 = AND
     IF CANAL_LOC 2 1 TRAP2 DROP CANAL_ABIERTO 2!
        CABECERA 70 CANAL_ABIERTO 2@ 32768 TRAP3 DROP DROP DROP
        DIRECCION 73 CANAL_ABIERTO 2@ 32768. TRAP3+ DROP
```

```
        CANAL_ABIERTO 2@ CLOSE ACTUALIZA_NOM
                                            THEN
                                                0 UNTIL ;

END_FILE
```

El listado en Assembler corresponde a la definición TRAP3+ que es una variante del TRAP3 (la variante TRAP3* está definida en el diccionario Superforth) que sirve para introducir un d2.l en vez de un d2.w.
Sobre explicaciones sobre el funcionamiento del programa, creo que no tengo que dar ninguna, pues me he tomado la libertad de hacer una traducción casi literal de la versión en Assembler, que es la ideal.

Aún asi debo dar una expliación de un pequeño detalle que deberia de haberse hecho de otra manera, pero decidí respetar la traducción literal del assembler porque queria demostrar que el Superforth tiene un dominio total de la máquina, y que programar en Forth es programar en Ensamblador de alto nivel. El detalle es el siguiente :

```
11 STRING CANAL
CANAL READ" FLP1_DIBU00"
2 CANAL OPEN_DEVICE         ( Crea un fichero llamado flp1_dibu00 )
CLOSE                       ( cierra el canal
CANAL DELETE_FILE           ( borra el fichero )
```

Esto lo digo porque en vez de haber usado el Trap2 directamente y haber calculado la dirección absoluta y usado el formato QDOS normal, podriamos haber usado las palabras ya definidas en el diccionario Superforth.

Creo que por esta vez es suficiente para que la serie haga acto de presencia, pero la próxima vez voy a explicar la creación de matrices fuera del diccionario Superforth (podria haberlo agregado, pero si lo hago me quedaria sin material este verano). Y luego voy a escribir una colección de palabras para convertir al Superforth en el mejor lenguaje jamás escrito para escribir BASES DE DATOS super rápidas y sin limitaciones en capacidad de datos (solamente el disponible en el disco o memoria). Para hacerlo realidad se hará un uso a lo bestia del sistema operativo QDOS dando la espalda al verdadero Standard de programación Forth impuesto por el MS-DOS.

S. Merino, Fuengirola, 28/2/89.

OFERTAS

DISCOS DE 3"1/2.
Como ya os anticipé en otra carta estoy en contacto con una persona que puede proporcionarme discos a buen precio. De momento las condiciones son las siguientes:

- los discos se proprocionan en cajas de 10 debidamente precintadas
- la marca disponible en la actualidad es Nashua, aunque más adelante puede haber otras también fiables
- el precio por caja es de 2500 pts., aunque podría bajar en el futuro

Yo estoy dispuesto a comprar los discos y enviárselos a quien me los encargue, siempre que el encargo esté acompañado por un giro por el importe de los discos + los gastos de envío por correo certificado (no quiero correr el riesgo de cargar con las posibles pérdidas de correos). Por tanto los precios quedan como sigue:

DISCOS	COSTE	GASTOS DE ENVIO	TOTAL
1 caja (10 discos)............	2500 pts.	250 pts.	2750 pts.
2 cajas (20 discos)............	5000 pts.	360 pts.	5360 pts.
3 cajas (30 discos)............	7500 pts.	360 pts.	7860 pts.
4 cajas (40 discos)...........	10000 pts.	470 pts.	10470 pts.

Si a alguien le interesase una cantidad mayor tendría que hacer el cálculo de los gastos de envío con las tablas de correos.

Los encargos podeis hacerlos a:

José Carlos de Prada
C/Hacienda no 16, 3o D
28019 MADRID

incluyendo en el sobre una fotocopia del resguardo del giro a mi nombre y a la misma dirección. Espero poder mandar los discos lo más rápidamente posible, aunque yo tengo que irlos pidiendo según me los encargueis, ya que no me puedo permitir el lujo de tener un stock en casa.

Si hay alguien interesado en discos de 5"1/4 puedo enterarme también de los precios.

José Carlos de Prada

CONTACTOS

Vuelvo a iniciar en CUQ una sección que ya propuse tiempo atrás en QLave: se trata de una sección de anuncios breves sobre compras, ventas, intercambios, inquietudes, etc. que puedan ser de utilidad para los socios.

De nuevo vuelvo a intentar predicar con el ejemplo y de paso intentar dar solución a un tema en el que estoy empeñado desde hace tiempo. Ahí va mi anuncio:

Busco unidad de discos de 5"1/4 de segunda mano; que funcione y, a ser posible, a buen precio. En otras palabras Buena, Bonita y Barata.

José Carlos de Prada
C/ Hacienda no 16
28019 Madrid
Teléfono: (91) 4-69-96-63

C.U.Q. SOFT

Los programas listados a continuación han sido distribuidos en anteriores números del boletín:

(Aún no hay servicio de atrasados. Si alguna vez se confecciona una lista, será solamente con titulos de programas hechos totalmente por nosotros, lo que quiere decir que programas copiados de revistas QL no valen en esa lista)

Junto con este boletín, se incluyen los siguientes programas:

- Tenis.- Viejo juego de raquetas de los bares en 1976 o por ahi van los tiros. Versión Superbasic y compilada con Supercharge (Autor: Agustin Gallego).
- Salva dibujos. Versiones en Superbasic compiladas con Qliberator. Versión en Assembler. Versión en Superforth con la palabra TRAP3+ en binario. (Autor: Salvador Merino).
- PRN_PROC.- Un procedimiento escrito en Superbasic para la gestión de la impresora. Explicaciones e instrucciones en la carta de JOSU e interior del programa. (Autor: DESCONOCIDO).

EN EL PROXIMO NUMERO...

En el anterior número se han prometido un par de cosillas que no se han podido hacer realidad, debido en su mayor parte a que no se han recibido los

programas The Solution y TEXT 87 (última versión) dentro de los tiempos que habiamos previsto. Rogamos que disculpen ese error.

También hemos tenido la mala suerte de que la segunda entrega del Compilador COBOL de IECsoft no llegase en buen estado.

EL BOLETIN CUQ LLEVA UN ADELANTO CON LA FECHA PREVISTA DE UN MES. ESPERO MANTENER ESA VENTAJA DURANTE MUCHO TIEMPO.